



## Asistente de entrenamiento de tenis

### Características:

- Material
  - \* PVC
- Color: Negro/Verde
- Medidas: 67 x 27 x 10 cm
- Te permite sentir lo que es cepillar la pelota, no golpearla.
- La visualización de la malla es una guía visual que garantiza que el jugador mantenga el ángulo de la cara de la raqueta constante a través de la zona de contacto



Código	Precio
15RAQUET064TS	-

Unidad: 1 Pieza. Master: 1 Piezas.

## Pelota giratoria

### Características:

- Material: Caucho
- Color: Verde
- Tejido: Fielto



DIÁMETRO  
38 cm

Código	Precio
15PELOTA031TS	-

Unidad: 1 Pieza. Master: 1 Piezas.

## Pantalla para asistente de entrenamiento

### Características:

- Material: Alambre de acero
- Color: Negro/Verde



PESO  
84.9 g

Código	Precio
15REDES-025TS	\$---

Unidad: 1 Juego. Master: 1 Juego.

## Raqueta de Padel

### Características:

- Material
  - \* Marco de fibra de carbono
  - \* Relleno EVA
  - \* Mango recubierto de poliuretano
- Color: Azul
- Diseño eficiente y cómodo que permite mayor manejabilidad y rapidez

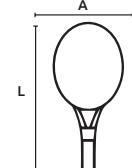
- Raqueta para adultos
- Peso neto: 365 g
- Medidas: Largo: 45.5cm (L)  
Ancho: 26cm (A)  
Grosor: 38mm (G)



INCLUYE  
FUNDÁ

Código	Número	Precio
15RAQUET062CH	PD-2050	\$ 2,325.80

Unidad: 1 Pieza. Master: 20 Piezas.



## Pelotas para Padel

### Características:

- Material: Caucho
- Color: Amarillo
- Tejido: Fielto



DIÁMETRO  
6.9 cm

Código	Número	Precio
15PELOTA030CH	P600	\$ 185.60

Unidad: 1 Juego/3 Piezas. Master: 40 Juegos.

## Pelota de Raquetbol

### Características:

- Material: hule
- Color: Azul



Código	Número	Precio
15PELOTA024CH	0101-10896	\$ 126.44

Unidad: 1 Juego/2 Piezas. Master: 60 Juegos.

## Pelota de Frontón



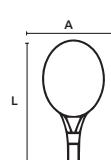
Código	Número	Precio
15PELOTA002SM	S/N	\$68.09

Unidad: 1 pieza. Master: 50 Piezas.

## Funda para raqueta de Squash

### Características:

- Material: vinil
- Funda completa
- Largo: 54.0 cm (L)
- Ancho: 22.5 cm (A)



Código	Número	Precio
15FUNDAS003FI	SC-201	\$13.92

Unidad: 1 Pieza. Master: 1 Pieza.

